

TP 4

Exercice 1

Écrire un programme qui indique si un entier entré au clavier par un utilisateur est pair ou impair. Faire une première version avec une instruction if puis une seconde avec un switch.

Exercice 2

Il s'agit de réaliser une calculatrice très élémentaire. L'utilisateur entre au clavier deux nombres flottants $n1$ et $n2$, et un code opération `code-op` (un entier pour chacune des opérations), correspondant à l'une des opérations arithmétiques parmi $+$, $-$, $*$, $/$. Le programme affiche alors la valeur de l'opération correspondante : $n1$ `code-op` $n2$. Si l'utilisateur entre un code d'opération `op` inconnu (qui n'est pas un code pour $+$, $-$, $*$, $/$), alors le programme affiche un message d'erreur "Operation inconnue!".

Exercice 3

Écrire un programme dans lequel un utilisateur entre dix nombres entiers au clavier, et qui indique si le tableau de ces dix entiers est trié ou non.