

TP 1

Exercice 1

Écrire un programme qui affiche “Bonjour” suivi d’un retour à la ligne.

Exercice 2

Écrire un programme qui demande à l’utilisateur de saisir deux entiers puis qui calcule et affiche le minimum de ces deux entiers.

Exercice 3

Écrire un programme qui s’exécute de la façon suivante (vous pouvez modifier l’exemple de programme du chapitre 1 du cours) :

1. Affichage de “Parlez-vous anglais? Si oui tapez 0, sinon tapez 1”.
2. Si l’utilisateur tape 0, alors “Hello” est affiché à l’écran, sinon (l’utilisateur a saisi la valeur 1) “Bonjour” est affiché.

Exercice 4

Écrire un programme qui demande à l’utilisateur de saisir trois valeurs entières et qui calcule, et affiche, la somme et le produit de ces trois entiers (l’opérateur d’addition en langage C est + et celui de multiplication est *).

Exercice 5

Écrire un programme qui contient la déclaration de deux variables entières, disons `x` et `y`, qui demande à l’utilisateur de saisir une valeur pour chacun de ces deux entiers, qui affiche ces deux valeurs (utiliser “`printf("La valeur de x est %d",x);`” pour afficher la valeur de `x`, et faire de même pour `y`), qui contient l’instruction “`x = y;`”, et enfin affiche une nouvelle fois les valeurs de `x` et de `y`. **Expliquer ce que réalise ce programme.**

Réaliser le même exercice en remplaçant “`x = y;`” par “`x == y;`” **Que se passe-t-il?**