

Exercice 1

Modifier le programme du chapitre 1 du cours de façon à ce qu'il affiche "Saisir la valeur de z" (où $z \in \{x, y\}$) plutôt que "z?".

Exercice 2

Modifier le programme du chapitre 1 du cours pour calculer le maximum de trois entiers.

Exercice 3

Décrire pas-à-pas l'exécution du programme du chapitre 1 en supposant que :

1. La valeur saisie pour x est 19 et celle pour y est 5;
2. Les valeurs saisies pour x et y sont toutes deux égales à 5;
3. La valeur saisie pour x est 2 et celle pour y est 5.3.

Exercice 4

Indenter correctement le programme suivant :

```
#include <stdio.h> main (  
) {int x; printf("Entrer la valeur de x\n");  
scanf("%d",&x); if (x < 0) printf(  
"x est un entier negatif\n")  
;  
else printf("x est un entier  
positif\n");}
```

Exercice 5

Écrire un programme qui calcule et affiche la somme de deux entiers saisis par l'utilisateur.