

Suivi de projet

Génie Logiciel

Pierre Gérard

pierre.gerard@iutv.univ-paris13.fr

Licence Pro. SIL

IUT de Villetaneuse - Université de Paris 13

1 Mesurer la productivité

A partir des données suivantes, calculez la productivité du programmeur en LOC/j.

On suppose en outre que :

- Le projet 1 contenait 120 LOC¹ et le projet 2 en contenait 80;
- Une journée normale de travail compte 8 heures
- Les réunions ne sont pas comptabilisées pour le calcul de la productivité

Date	Début	Fin	Interruptions	Travail accompli
01/11	08 :30	16 :30	Déjeuner 60'	Codage projet 1
02/11	09 :00	17 :00	Déjeuner 30'	Codage projet 1
05/11	09 :00	17 :30	Déj 30', réunion 60'	Codage projet 2
06/11	07 :30	12 :00		Codage projet 2

2 Prévoir les erreurs restantes

Les durées entre une série d'erreurs sont les suivantes :

Erreur	→ e1	→ e2	→ e3	→ e4	→ e5	→ e6	→ e7	→ e8	→ e9	→ e10
Période	6	4	8	5	6	9	11	14	16	19

Estimez à l'aide d'un graphique le nombre d'erreurs total et le temps nécessaire pour toutes les supprimer.

3 Mesurer l'avancement d'un projet

Un projet a débuté de 01/01 et doit être terminé pour le 30/06. Le tableau suivant récapitule l'avancement du projet à la date du 01/03.

Tâche	Durée estimée	Durée consacrée	Date d'achèvement estimée	Achevé
1	30	10	01/02	Non
2	20	30	01/03	Oui
3	50	30	01/05	Oui
4	100	5	01/06	Non

Question : Calculez CBA, CBTP, CBTE, CRTE, VA, IPT, VE, IC et VC. Indiquez si le projet respecte ces délais et les coûts prévus.

¹LOC : Lines Of Command

4 Mesurer l'avancement d'un projet

Le tableau suivant récapitule l'avancement d'un projet.

Tâche	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Date prévue	01/02	03/02	08/02	05/02	10/02	11/02	10/02	15/02	12/02	15/02	16/02	17/02	21/02
Date réelle	02/02	04/02	03/02	08/02	04/02		11/02						
Coût prévu (jh)	2	3	4	2	2	3	3	3	1	2	2	2	2
Coût réel (jh)	2	4	1	2	1	3	3						

Question : Analysez la valeur acquise du projet considéré.